VENDÔME

Fiche technique détaillée







La collection Paname, dessinée par le duo de designers Normal Studio en hommage à la ville lumière, rassemble 4 familles de luminaires, chacune construite autour d'un motif de grille. La suspension Vendôme, habillée d'une grille à motifs imbriqués, fait référence aux artères qui rejoignent la célèbre place parisienne, réputée pour ses grandes maisons de haute joaillerie. Ce luminaire est disponible en deux finitions : laiton ou coal. Suspendu à ses filins en acier au-dessus de votre table de salle à manger ou dans votre cuisine, subtilement mis en lumière par ses 6 ampoules à filaments LED, le Vendôme est bien plus qu'un luminaire, c'est un véritable bijou.

Ce luminaire est livré prêt pour l'installation et est équipé de son câble, de sa source et d'une sortie murale. Tous nos luminaires sont conçus, fabriqués et assemblés dans notre usine à Châtillon-sur-Saône dans les Vosges (France).

Design: Normal Studio studio@sammode.com

VENDÔME

Fiche technique détaillée



Caractéristiques

CLI - 220V - 6 x E27 LED 4W (fournies)

Installation: Applique / Plafonnier / Suspension

Équipé de son câble et de sa sortie murale Filins de suspension : 2 x 3m inclus











Finitions

dimmable 2700K

Diamètre : 133mm Longueur : 1340mm Poids : 7,5kg

Indice de protection: IP68

Design: Normal Studio



Couleurs:

Câble:3m

Brass



Coal RAL7021



Petrol

Réflecteurs:





Matériaux

Flasques & Colliers: Inox 316L ou inox 316L

laqué

Corps : Coextrudé PMMA/PO Réflecteur : Aluminium anodisé

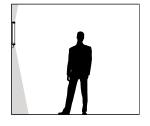
Grille perforée : Aluminium anodisé ou acier

laqué

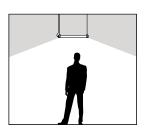
Câble tréssé en cuivre étamé

Joints: EPDM

Dessins d'usage :







Options

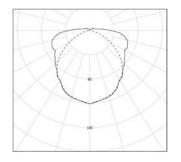


Dimmable par smartphone via l'application Casambi ou par interrupteur traditionnel

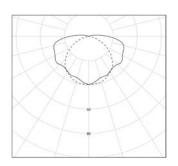
Photométries:

Flux: 1000lm

Brass





















VENDÔME

Fiche technique détaillée



Références

Finitions	Code
Brass	VENDOME B3212
Brass	VENDOME B7212 DIM
Coal-Petrol	VENDOME CP3212
Coal-Petrol	VENDOME CP7212 DIM